

REGULAMIN UCZESTNICTWA W PROJEKCIE

Informacje ogólne

§ 1.

Projekt „Niezbędnik Animatora” realizowany jest w ramach Priorytetu IX Rozwój wykształcenia i kompetencji w regionach, Działania 9.5 Oddolne inicjatywy edukacyjne na obszarach wiejskich.

Projekt ma na celu przygotowanie 15 osób do pełnienia funkcji animatorów społecznych w swoich środowiskach lokalnych.

§ 2.

1. Projekt „Niezbędnik Animatora” realizowany jest przez Elbląskie Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Pozarządowych w partnerstwie ze Stowarzyszeniem Centrum Wspierania Aktywności Lokalnej CAL w Warszawie.
2. Biuro projektu mieści się w Elbląskim Stowarzyszeniu Wspierania Inicjatyw Pozarządowych w Elblągu, ul. Związku Jaszczurczego 17.
3. Celem projektu jest przygotowanie 15 osób do pełnienia funkcji animatora społecznego w środowisku lokalnym.
4. Cele szczegółowe projektu:
 - a. podniesienie umiejętności diagnozowania potrzeb społecznych mieszkańców
 - b. podniesienie umiejętności motywowania i angażowania ludzi w działania na rzecz rozwoju lokalnego i rozwiązywanie problemów społecznych
 - c. podniesienie umiejętności budowania koalicji, sieci i partnerstw lokalnych oraz tworzenia projektów społecznych
 - d. przełamywanie stereotypów związanych z płcią, rolą społeczną kobiet w środowisku lokalnym.

§ 3.

Projekt realizowany jest w okresie od 01 marca 2010 r. do 31 lipca 2010 r.

Zgłoszenia i rekrutacja

§ 4.

1. W projekcie będzie bezpośrednio uczestniczyć 15 mieszkańców (12 kobiet i 3 mężczyzn) obszarów wiejskich z terenu województwa warmińsko-mazurskiego. Osoby te są przedstawicielami organizacji członkowskich Sieci Wspierania Rozwoju Lokalnego HEROLD oraz są zameldowani w miejscowości do 25 tys. mieszkańców.

§ 5.

1. Rekrutacja do projektu „Niezbędnik Animatora” odbywać będzie na podstawie składanych kwestionariuszy zgłoszeniowych.
2. Przystąpienie do projektu następuje po podpisaniu „Deklaracji uczestnictwa w projekcie”.

Rodzaje wsparcia w ramach projektu

§ 6.

Projekt "Niezbędnik Animatora" zakłada następujące rodzaje wsparcia:

1. Spotkanie otwierające

Odbędzie się spotkanie otwierające dla uczestników projektu. Podczas spotkania zostaną zaprezentowane działania projektowe oraz zasady udziału w projekcie. Przedstawione zostaną także sprawdzone modele aktywizacji środowisk lokalnych wypracowanych na podstawie rezultatów PIW EQUAL:

- wioski tematyczne – sposób na aktywność tak społeczną, jak i zawodową, gdzie mieszkańcy sami wybierają temat przewodni wsi np. Aniołowo - wioska Aniołów, Pogrodzie - wioska dzieci;
- splot inicjatyw ludzi aktywnych, jak np. Lokalna Pracownia Aktywności, Kacze Bagno, gdzie siedzibę ma Lokalna Grupa Działania, szereg grup młodzieżowych. Prowadzone są tam zajęcia teatralne, rzeźbiarskie, kuglarskie;
- „mała szkoła”, zwykle prowadzona przez organizację pozarządową, jak w Suchaczu czy Ildzbarku. Jest to często we wsi jedyny ośrodek życia – społecznego, kulturalnego, który pozwala wyrównać szanse rozwojowe nie tylko dzieciom, ale też dorosłym;
- Centrum Aktywności Lokalnej - model działania realizowany przez instytucje, organizacje funkcjonujące w środowisku lokalnym (Ośrodki Pomocy Społecznej, ośrodki kultury, organizacje pozarządowe, szkoły, kluby osiedlowe), zgodnie z którym podmioty te, jako instytucje społecznościowe, mobilizują, ożywiają i wspierają rozwój społeczności lokalnej.

2. Wizyta studyjna

Dla uczestników zostanie zorganizowana trzydniowa wizyta studyjna do Kaczego Bagna - miejsca inicjatyw pozytywnych. Podczas wizyty uczestnicy wezmą udział w warsztatach integracyjnych, komunikacyjnych. Zajęcia będą prowadzone przez członków Forum Animatorów Społecznych Warmii i Mazur. Uzupełnieniem tego będą warsztaty artystyczne, gry na bębnach itp., które urozmaicą proces edukacyjny, a z drugiej strony pozwolą nabyć uczestnikom umiejętności pomocne w późniejszych działaniach animacyjnych. Rolą wizyty jest przekonanie „że można”, integracja i nawiązanie współpracy pomiędzy jej uczestnikami.

Uczestnicy będą mieli zapewniony transport oraz zakwaterowanie i wyżywienie.

3. Cykl edukacyjny

Uczestnicy projektu wezmą udział w cyklu 3 trzydniowych szkoleń z zakresu:

- Ja jako animator. Diagnozowanie potrzeb społecznych.
- Mobilizowanie ludzi do działania. Wolontariat.
- Projekty animacyjne.
- Partnerstwa.

Każde ze szkoleń będzie prowadzone przez dwóch ekspertów. Trenera wiodącego, partnera projektu - Stowarzyszenia Centrum Wspierania Aktywności Lokalnej CAL w Warszawie oraz drugiego trenera, którym będzie członek Forum Animatorów Społecznych Warmii i Mazur. Jeden z trenerów, wiodący, będzie jednocześnie pełnił funkcję lidera procesu edukacyjnego odpowiedzialnego za: ustalanie celów, metod, programu i treści szkoleniowych dla każdej sesji, dbałość o poziom i jakość szkoleń, zapewnienie ciągłości szkoleń (przekazywanie informacji poszczególnym trenerom o uczestnikach, ich potrzebach, problemach, zrealizowanych celach szkoleniowych), zatwierdzanie materiałów edukacyjnych, utrzymywanie kontaktów z koordynatorem projektu w zakresie przebiegu procesu edukacyjnego oraz realizacji zakładanych celów projektu.

Uczestnicy szkoleń będą mieli zapewnione zakwaterowanie i wyżywienie. Wszystkie szkolenia odbędą się w Dworku w Soplach (nieopodal Małdyt). Każdy z nich otrzyma także komplet materiałów szkoleniowych.

Uczestnicy zobowiązani są jedynie do pokrycia kosztów przejazdu na szkolenia.

4. Animacja społeczna w praktyce

Każdy z uczestników projektu będzie musiał potwierdzić przydatność zdobytej wiedzy podczas szkoleń. Dlatego każda z osób wykona dwa zadania domowe. Pierwsze z nich to przygotowanie mapy zasobów i potrzeb. Mapa jest narzędziem służącym do wskazania zasobów, deficytów, problemów, potrzeb osób zamieszkujących wybrany teren. Pozwala ona na wskazanie barier uniemożliwiających rozwój społeczności lokalnej, wyłonienie osób rozpoznawanych w środowisku oraz wykorzystywanych przez społeczność kanałów komunikacji.

Dobrze skonstruowana mapa wskazuje również potencjalnych partnerów do realizacji podejmowanych działań. Natomiast drugim zadaniem będzie przygotowanie, w oparciu o przeprowadzoną diagnozę potrzeb społecznych, projektu animacyjnego. Projekt musi zakładać zaangażowanie mieszkańców, partnerów, stanowić oddolną inicjatywę o charakterze edukacyjnym, kulturalnym, integracyjnym itp. Przy realizacji zadań domowych uczestnicy będą wspierani przez animatora-doradcę, który będzie konsultował ich prace, pomysły, projekty.

Udział we wszystkich formach wsparcia jest bezpłatny.

Spotkania otwierające

§ 10.

1. W spotkaniu otwierającym muszą wziąć udział wszyscy uczestnicy projektu
2. Podczas spotkania omówione zostaną działania projektowe oraz zasady udziału w projekcie..

Animacja lokalna

§ 8.

1. Ze wsparcia animatora mogą korzystać wszystkie osoby ujęte w § 4 pkt
2. Termin spotkania animacyjnego ustalany jest bezpośrednio z animatorem.
3. Osoby zainteresowane spotkaniem z animatorem mogą zgłosić zapotrzebowanie również koordynatorowi projektu, który ma obowiązek zorganizowania spotkania.

Cykl edukacyjny

§ 7.

1. W szkoleniach muszą wziąć udział wszyscy uczestnicy projektu
2. Szczegółowe informacje nt cyklu edukacyjnego określa Kontrakt .
3. Organizatorzy pokrywają koszty szkolenia, warsztatów oraz spotkań, uczestnik ponosi jedynie koszty dojazdu
4. Uczestnik szkolenia, warsztatów oraz spotkań jest zobowiązany do poinformowania Organizatora o możliwości nie wzięcia udziału w szkoleniu, warsztatach lub spotkaniach przynajmniej 2 dni przed jego rozpoczęciem.
5. Po zakończeniu cyklu szkoleń jego uczestnik otrzymuje zaświadczenie o jego ukończeniu.

Wizyta studyjna

§ 9.

1. W wizycie studyjnej muszą wziąć udział wszyscy uczestnicy projektu.
2. Organizatorzy pokrywają koszty wizyty studyjnej: zakwaterowanie, wyżywienie oraz przejazd na trasie wizyty studyjnej.

Zobowiązania Uczestników projektu

§ 11.

Uczestnicy zobowiązują się do:

- przestrzegania niniejszego Regulaminu
- obecności na szkoleniach/spotkaniach animacyjnych/warsztatach
- wypełnienia wszystkich ankiet monitorujących oraz innych dokumentów/formularzy niezbędnych do prawidłowej realizacji projektu.
- podpisywania listy obecności na zajęciach.

Zobowiązania organizatorów

§ 12.

Organizatorzy zobowiązani są dolożyć wszelkich starań do organizacji projektu na jak najwyższym poziomie merytorycznym i technicznym.

§ 13.

Organizatorzy zobowiązani są informować uczestników o wszelkich zmianach organizacyjnych mających wpływ na przebieg projektu.

Postanowienia końcowe

§ 14.

Sprawy nie uregulowane w niniejszym regulaminie są rozstrzygane przez Elbląskie Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Pozarządowych.

Regulamin dostępny jest na stronie internetowej www.eswip.pl / zakładka projektu